



MEHLAM TERAY

INGÉNIEUR RÉSEAUX & SÉCURITÉ

www.mehlamteray.fr



CONTACT



Noisy-Le-Grand



06 40 54 53 18



mehlam.teray@gmail.com



Permis B et véhiculé

COMPÉTENCES PRO.

- HTML/CSS 
- Python 
- Java 
- Langage C 
- Assembleur/VHDL 
- Windows/Linux 
- Pack Office 

CERTIFICATIONS

- Certified Ethical Hacker (CEH)
 - Avril 2023
- CyberOps (Cisco Systems)
 - Décembre 2022
- CCNA (Cisco Systems)
 - Juillet 2022
- TOEIC 835 points
 - Décembre 2021
- Projet Voltaire
 - Juin 2022

LANGUES

- ✓ Anglais / Niveau B2
- ✓ Hindi-Gujrati / Niveau C1

Formation

SEPTEMBRE 2018 – A CE JOUR | ESIEE PARIS

Actuellement en 3e année du cycle ingénieur.

2017 – 2018 | LYCÉE FLORA TRISTAN

Baccalauréat Scientifique obtenu avec mention.

Expériences professionnelles

SEPTEMBRE 2020 – A CE JOUR | ATOS

- Apprenti ingénieur informatique dans le support de niveau 2 d'Atos.
- Formation technique portant sur une nouvelle gamme de serveur donnée aux équipes du support du niveau 1 et aux techniciens.
- Réalisation de documentations support pour les équipes de maintenance.
- Réalisation d'un programme en python avec interface graphique capable de traiter des fichiers JSON.
- Projet de recherche sur un composant de sécurité hardware: le TPM (Trusted Platform Module).

SEPTEMBRE 2021 – A CE JOUR | INTERIM

Missions d'intérim avec les agences Topivo et Carlita Event. Missions dans la restauration ou dans l'accueil pendant des événements (matches du PSG, salons...)

JUIN 2019 – AOÛT 2019 | BEAUTÉ LISE

Stage d'exécution réalisé dans un institut de beauté. Mon travail consistait à accueillir les clients et gérer la caisse.

Projets d'études

JANVIER 2021 – JUIN 2021 | ESIEE PARIS

Réalisation d'un Snake en langage C, jeu où le serpent grandit quand il mange et perd quand il se mord la queue.

FÉVRIER 2019 – JUIN 2019 | ESIEE PARIS

Réalisation d'un jeu d'aventure en programmation Java. Le personnage devait suivre les instructions, avait des pouvoirs et plusieurs compétences.

JANVIER 2018 – JUIN 2018 | LYCÉE FLORA TRISTAN

Réalisation d'un jeu d'aventure multijoueur en python. Chaque personnage avait des pouvoirs, des caractéristiques différentes et devaient combattre.